LES PORTES DU TEMPS

25-26-27 juillet 2025

PROGRAMME

CHARLIEU

Cluny et les Sites Clunisiens Candidature Patrimoine Mondial

CHARLIEU PATRIMOINE VIVANT

CHARLIEU 2025 PARIS

Loire LE DÉPARTEMENT

CAP CHARLIEU

Charlieu-Belmont COMMUNAUTÉ

Crédit Mutuel

BANQUET DU SAMEDI SOIR

MENU

29€

Apéritif : Hypocras

Entrée : Timbale de légumes oubliés, salade des bois

Plat : Cochon rôti à la broche, sauce au vin, lentilles paysannes, fleurs et fruits souterrains

Fromages : Pièces affinées du troupeau

Dessert : La souche façon tatin

14€

Menu Enfant (- de 12 ans)

Os de dragon rôti sur son lit de racines dorées
(Pilons de poulet, salade de pommes de terre)

Sélection des fermes du Royaume

La souche façon tatin

3 jours de fête à Charlieu !
5 lieux d'animations dont un campement médiéval au Pré de la Lice proposant des spectacles exceptionnels !

Pré de la Lice >

Place de l'Abbaye >

Place Saint-Philibert >

Jardin des Musées >

Jardin du Prieuré >

Départ de la procession

Entrée du banquet

Centre de secours

Office de tourisme

Itinéraire pour le Pré de la Lice

Parcours de la procession

Pour tout renseignement :
cap.charlieu@gmail.com
06 36 58 20 76

Entrée Pré de la Lice

Petites Cités de Caractère

Ne pas jeter sur la voie publique

Oyez, oyez, braves gens !

Nobles seigneurs, preux chevaliers, damoiselles et gentes dames, préparez vos plus beaux atours et que l'olifant sonne à plein souffle ! Nous avons l'immense honneur de célébrer le 1150e anniversaire de notre bonne ville ! Venez festoyer au rythme des joutes équestres, des farces joyeuses, des jongleurs, des fauconniers et des troubadours ! Ne manquez point l'entrée solennelle du roi Saint Louis « en sa bonne ville de Charlieu » !
Pour vivre pleinement cette épopée, parez-vous de vos habits d'antan et réservez votre place au grand festin du samedi à la vesprée : ripailles et réjouissances vous y attendent !
Que la liesse soit totale et que Charlieu brille à travers les âges !

Avec la participation des compagnies :

Brame-Farine – *archerie médiévale*
L'Épée Soleil – *vie quotidienne au Moyen Âge*
La Corne Percée – *combats*
Le Clan Gormsson – *vikings*
Le Griffon Rouge – *joutes équestres*
Les Aigles de Saint-Maurice – *fauconnerie*
Per Temporis – *tente de noblesse*

Tout le week-end, la ville s'animera aux couleurs médiévales : une tente d'ambiance sur la place Saint-Philibert, la déambulation du ***dernier moine herboriste***, les ***Troubadours d'Aliénor*** avec chants, musiques et danses, des spectacles de magie en mouvement, les cascades de ***Caméléon Production***, les farces des ***Farfadets***, la présence d'artisans, le stand des ***Templiers***, la troupe de ***La Bénisson-Dieu***, et les commerces décorés pour l'occasion. Le dimanche, les danses des ***Folkeux*** viendront enchanter la fin des réjouissances.

Restauration en continu place Saint-Philibert, buvettes au Pré de la Lice et dans le jardin du Prieuré en plus des établissements charliendins.

VENDREDI 25 JUILLET

14h00

RECONSTITUTION SEIGNEURIALE – JUSQU'À 19H
La compagnie Per Temporis lève le pavillon ! Tente de noblesse, frappe de monnaies, tissages et moult récits. Ateliers vivants aux Musées pour petits et grands.

16h00

GRANDE FOIRE MÉDIÉVALE – JUSQU'À 23H
Démonstrations : verre soufflé, taille de pierre et enluminure... Artisans d'art médiéval, épices, étoffes et potions étranges.

17h00

MARCHÉ NOCTURNE – JUSQU'À 23H
Mille trésors aux couleurs du Moyen Âge. Parade des compagnies.

21h30

LANCEMENT OFFICIEL DES FESTIVITÉS
La cité s'embrase au rythme des tambours et des clameurs.

SAMEDI 26 JUILLET

09h45

CAMPEMENT ET VIE MÉDIÉVALE (entrée payante) :
Ouverture de la Lice. Découverte des campements et de leurs nombreuses merveilles : fauconnerie, archerie médiévale, essais d'armes et d'armures, atelier de forge en action (*Le Chat Rêveur*), remèdes d'apothicaires, échoppes, barbier-chirurgien, maître-queux… sans oublier les saynètes du *Vercoquin*.
Animations et démonstrations toute la journée au Pré de la Lice.

10h00 Archerie médiévale – *Brame-Farine*
11h00 Joute mixte – *Le Griffon Rouge*
11h45 Combats – *Le Clan Gormsson*
12h15 Fauconnerie – *Les Aigles de Saint-Maurice*
13h00 Combats – *L'Épée Soleil*
14h00 Combats – *La Corne Percée*
14h30 Archerie médiévale – *Brame-Farine*
15h00 Combats – *Le Clan Gormsson*
15h30 Joute mixte – *Le Griffon Rouge*
16h30 Fauconnerie – *Les Aigles de Saint-Maurice*
17h15 La Grande Bataille – *Toutes les Compagnies*
17h45 La Joute Royale – *Le Griffon Rouge*

12€/jour
Adulte

6€/jour
- de 12 ans

09h30

DÉAMBULATIONS ET SPECTACLES – JUSQU'À 20H30
Les Troubadours d'Aliénor : 9h30, 13h, 15h, 16h30, 18h15 et 19h
Le dernier moine herboriste de Charlieu : 11h, 14h, 16h et 17h45
Caméléon Production : 12h30, 20h et 21h30
Les Farfadets : 13h30, 15h30, 17h30 et 19h30

10h00

RECONSTITUTION SEIGNEURIALE – JUSQU'À 19H
Tente de noblesse, frappe de monnaies, tissages et moult récits.
Ateliers vivants aux Musées pour petits et grands.

10h00

GRANDE FOIRE MÉDIÉVALE – JUSQU'À 21H
Démonstrations de verre soufflé, taille de pierre, enluminure. Artisans d'art, épices, étoffes, potions étranges et déambulations.

10h30

ANIMATIONS MÉDIÉVALES – JUSQU'À 23H
Tente d'ambiance et causeries des Templiers. Pour les enfants : maquillage de sorcière, contes musicaux, dessins de princesses, combats de chevaliers en herbe.

11h00

RESTAURATION – JUSQU'À 23H
Tavernes et échoppes pour combler toutes les faims et les soifs.

19h00

GRAND BANQUET ANIMÉ – SUR RÉSERVATION
Un moment festif et spectaculaire : chants, danses, échassiers, troubadours, magiciens, cracheurs de feu, jongleurs de flammes…
Et pour clore, une impressionnante cascade médiévale.
Une soirée magique à ne pas manquer !

DIMANCHE 27 JUILLET

10h00

GRANDE PROCESSION – JUSQU'À 11H
L'entrée du roi Saint Louis, accompagné de son clergé, ses paroisses, sa garde, ses chevaliers, sa cour, ses Templiers et ses sujets (parcours sur plan en pointillés rouges).

11h00

SAINTE MESSE – JUSQU'À 12H
Célébrée en l'église Saint-Philibert, en présence de Sa Majesté et de Monseigneur Le Gal, Évêque.

11h00

RECONSTITUTION SEIGNEURIALE – JUSQU'À 18H
Tente de noblesse, frappe de monnaies, tissages et moult récits.
Ateliers vivants aux Musées pour petits et grands.

11h00

GRANDE FOIRE MÉDIÉVALE – JUSQU'À 18H
Démonstrations de verre soufflé, taille de pierre, enluminure. Artisans d'art, épices, étoffes, potions étranges et déambulations.

11h30

DÉAMBULATIONS ET SPECTACLES – JUSQU'À 18H
Les Troubadours d'Aliénor : 11h30
Le dernier moine herboriste de Charlieu : 11h45, 14h30 et 16h15
Les Folkeux : 13h30, 15h, 16h30 et 17h30
Caméléon Production : 14h

12h00

RESTAURATION – JUSQU'À 18H
Tavernes et échoppes pour combler toutes les faims et les soifs.

11h00

CAMPEMENT ET VIE MÉDIÉVALE – JUSQU'À 18H
Ouverture de la Lice. Découverte des campements et de leurs nombreuses merveilles : fauconnerie, archerie médiévale, essais d'armes et d'armures, atelier de forge en action (*Le Chat Rêveur*), remèdes d'apothicaires, échoppes, barbier-chirurgien, maître-queux… sans oublier les saynètes du *Vercoquin*.

11h00 Archerie médiévale – *Brame-Farine*
12h00 Joute mixte – *Le Griffon Rouge*
12h30 Combats – *Le Clan Gormsson*
13h00 Fauconnerie – *Les Aigles de Saint-Maurice*
13h45 Combats – *La Corne Percée*
14h15 Archerie médiévale – *Brame-Farine*
14h45 Combats – *L'Épée Soleil*
15h15 Joute mixte – *Le Griffon Rouge*
16h00 La Grande Bataille – *Toutes les Compagnies*
16h15 Fauconnerie – *Les Aigles de Saint-Maurice*
17h15 La Joute Royale – *Le Griffon Rouge*

12€/jour
Adulte

6€/jour
– de 12 ans

Les brasseurs du SORNIN